



- 考試科目：App Development with Swift User
- 考試大綱

1. Xcode 開發工具

1.1 識別並使用 Xcode 介面的功能

1.1.1 導覽 Xcode

1.1.2 使用 Interface Builder 創建和修改視圖

1.1.3 示範如何訪問文檔和幫助

1.2 示範如何構建和運行應用程式

1.2.1 在 iOS 模擬器上

1.2.2 在 iOS 設備上

1.3 使用調試技術解決錯誤

1.3.1 設置斷點並逐行運行代碼

1.4 定位和佈局 UIKit 對象

1.4.1 使用自動佈局

1.4.2 將對象嵌入堆疊視圖

1.4.3 使用對齊和約束

1.4.4 通過文檔大綱導航 UI 元件

1.4.5 實現應用程式的個性化

2. Swift 編程語言

2.1 声明和使用基本的 Swift 類型

2.1.1 描述和使用數據類型和運算符

2.1.2 示範如何安全和不安全地使用類型轉換

2.1.3 示範何時使用常量和變量

2.1.4 解釋並使用基本類型

2.2 使用集合類型管理數據

2.2.1 數組

2.2.2 字典

2.3 知道何時以及如何應用控制流和循環

2.3.1 使用邏輯運算符

2.3.2 使用 Guard

2.3.3 使用區間運算符

2.4 使用函數

2.4.1 組織和結構代碼

2.4.2 創建並調用函數

2.4.3 示範如何使用函數的返回值

2.4.4 自定義函數中參數的內部、外部和匿名命名

2.4.5 實現默認參數值

2.5 示範正確使用結構、類和枚舉的方法

2.5.1 定義和使用屬性和方法

2.5.2 區分結構和類

2.5.3 區分各種初始化方法

2.5.4 定義和使用屬性觀察器

2.6 示範如何使用 Optional 類型

2.6.1 示範安全地解封 Optionals

2.6.2 應用 Optional 綁定和 Optional 鏈接 (包括 if let 、 guard let 等)

2.7 評估變量的作用域和遮蔽

3. iOS UIKit

3.1 創建視圖控制器以實現應用邏輯

3.2 描述視圖控制器的生命週期

3.3 使用 segue 連接視圖控制器以進行準備、傳遞數據和解開 segue

3.3.1 區分不同類型的 segue

3.4 通過導航層次創建多視圖應用

3.4.1 創建並使用導航控制器

3.4.2 創建並使用選項卡條控制器

3.5 創建和操作 UIKit 對象

3.5.1 使用常見的視圖對象，如標籤和圖像視圖

3.5.2 使用常見的控件，如按鈕和文本視圖

3.5.3 示範使用 IBOutlet 和 IBAction 將 storyboard 元素連接到代碼

(實際內容以[原廠原文考試大綱](#)為主)